

Športski kuglački klub "Ciglenica" Ciglenica
Ciglenica, 15. 01. 2013.

P L A N

rada i aktivnosti kluba u 2013 godini

1. Natjecanja

- nastaviti natjecanje u 2. HKL sjever s ciljem ostanka u ligi
- nastupiti na pojedinačnom prvenstvu županije s ciljem najmanje dva plasmana u Regiju
- nastupiti u CUP takmičenju i turnirima susjednih klubova
- nastupiti u prvenstvu veterana

2. Treninzi

- osigurati najmanje dva treninga tjedno od kolovoza do svibnja
- kad god je moguće odigravati trening utakmice u trening terminima ili slobodnim vikendima
- u ljetnoj stanci osigurati rekreaciju na terenima u Ciglenici i zainteresiranima kuglanje na kuglani

3. Športska oprema i objekti

- športska oprema je kompletirana. Treba je samo redovito održavati i čuvati
- športske objekte u Ciglenici redovito održavati radnim akcijama da služe svrsi
- i dalje forsirati i lobirati da se na kuglani u Kutini stvore uvjete za takmičenja u 2. ligi
- čuvati objekte i držati se kućnog reda

4. Financiranje kluba

- od ZSU i S općine Popovača tražiti sredstva potrebna za redovnu djelatnost, barem za pokrivanje troškova korištenja kuglana i izvještajima pokazati lorištenje istih
- ostala potrebna sredstva osigurati ostalim donacijama, sponzorstvima, članarinama i dobrovoljnim priložima
- igračima nadoknađivati samo troškove prijevoza i boravka na pojedinačnim natjecanjima
- sve ostale poslove raditi volonterski

5. Ostali poslovi

- nužno je obnoviti igrački kadar mlađim dečkima iz Ciglenice, a ako za to nema interesa potrebno je u klub angažirati mlađe igrače i iz drugih klubova, ali pod istim uslovima kao i za sve sadašnje igrače
- voditi brigu o zdravlju igraču, sigurnosti putovanja i boravka
- redoviti i uredno voditi administrativne poslove i financijsko poslovanje
- i dalje održavati korektne i primjerene međuklupske odnose
- sudjelovati na sjednicama Plenuma klubova, Udruga i Saveza i održati Skupštinu kluba
- redovito kao i do sada ažurirati stranicu kluba kao ogledalo cjelokupnog rada kluba

Predsjednik kluba

Zdenko Dal Ponte